

Hallenregeln Fußball	
Anzahl der Spieler	* 1 Torwart (TW) und 4 Feldspieler
Ausrüstung der Spieler	* Nur Hallenschuhe mit heller Sohle erlaubt * Jeder Spieler <u>muss</u> Schienbeinschützer tragen!! * Das Tragen von Schmuck (außer Ehering ohne Überstand) ist verboten
Auswechslungen	* Jederzeit fliegender Wechsel an der Auswechselbank neben der Turnierleitung. Beim Wechseln müssen sich aus- und eingewechselte Spieler abklatschen. * Bei falscher Auswechslung: zu viele Spieler auf dem Spielfeld oder falscher Ort → 2 Minuten Zeitstrafe für einen Spieler dieser Mannschaft (Spieler wird vom Spielführer bestimmt).
Rückpass	* Berührt der TW den Ball mit der Hand nach absichtlichem Zuspiel mit Fuß vom Mitspieler -> indirekter FS (analog den Bestimmungen im Feld)
Grätschen	* Jegliches Grätschen ist verboten und wird mit FS geahndet, ggfs. auch mit einer Zeitstrafe oder Platzverweis. Ausnahme: TW zur Abwehr des Balles im Strafraum.
Freistöße (FS)	* Alle FS (auch Eckball und Anstoß) sind indirekt auszuführen (Ausnahme: Strafstoß) * Abstand der Gegenspieler vom Ball: mind. 3 Meter
Strafstoß	* Einziger FS der direkt ausgeführt werden darf * 2 Meter Anlauf ist erlaubt
Torerzielung	* Tore können von überall - auch aus der eigenen Hälfte - erzielt werden
Abstoß	* Abstoß darf <u>nur</u> vom TW ausgeführt werden! * Ball darf die Mittellinie (ML) <u>nicht</u> überschreiten - sonst ind. FS an der ML
Abwurf vom TW	* Kontrolliert der TW den Ball mit der Hand aus dem Spielgeschehen heraus, darf er ihn <u>nicht</u> über die Mittellinie (ML) abspielen/werfen; sonst ind. FS an der ML.
Einrollen	* Abstand der Gegenspieler vom Einrollenden: 1 Meter
Abseitsregel	* Ist aufgehoben
7m-Schiessen zur Spielentscheidung	* 3 Spieler müssen von jeder Mannschaft benannt werden, die ausschließlich bis zur Entscheidung das Entscheidungsschießen durchführen.
Zeitstrafe	* 2 Minuten → Eine Verkürzung der Strafzeit bei einem Gegentor ist erlaubt; d.h. die Mannschaft darf sich beim Gegentor ergänzen.
Spielbeginn	* Das erstgenannte Team hat Anstoß und spielt von Turnierleitung aus von links nach rechts. Bei gleicher Trikotfarbe muss dieses Team Leibchen anziehen.
Feldverweis	* Wenn ein Spieler einer Mannschaft ROT erhält, darf sich die Mannschaft erst im <u>nächsten</u> Spiel ergänzen. → Der mit ROT vom Feld gestellte Spieler ist für mindestens 1 Spiel gesperrt. Über eine weitergehende Sperre entscheidet die Turnierleitung. → Ein wegen Tötlichkeit / Spuckens mit ROT vom Feld gestellte Spieler darf in diesem Turnier <u>nicht</u> mehr eingesetzt werden.
Spielabbruch	* Wenn eine Mannschaft mit einem 3. Feldverweis bestraft wird, erfolgt Spielabbruch (es müssen mind. 3 Spieler pro Mannschaft auf dem Spielfeld verbleiben). Das Spiel wird dann mit 3:0 Punkten und 5:0 Toren für den Gegner gewertet.